



WARHAMMER
40,000

DAWN OF WAR

III



Warhammer 40.000 es una franquicia de ciencia ficción y fantasía oscura creada por Games Workshop, una empresa británica, en 1987. Se originó como una adaptación de otro juego de Games Workshop llamado Warhammer Fantasy, que presentaba

Sin embargo, Warhammer 40.000 llevó esta premisa al espacio y se convirtió en un universo de ciencia ficción más exagerado. Es conocido por su estilo Grimdark, que muestra un futuro lejano y oscuro donde la humanidad se enfrenta a amenazas extraterrestres y seres sobrenaturales llamados los dioses del caos. A diferencia de otras historias de ciencia ficción, en Warhammer 40.000 no hay esperanza ni valentía, solo existe la guerra y un lento descenso hacia la extinción o el estancamiento.

El trasfondo de dicha obra se sitúa la historia 40.000 años en el futuro, donde la humanidad ha caído en un fervor religioso hacia el dios

un escenario de fantasía tradicional con enanos, orcos, elfos y demonios en constante guerra. Este universo de ficción lleva alrededor de 500 libros y varios de sus libros son galardonados como éxitos literarios

emperador cadáver. El imperio de la humanidad, aunque es el protagonista principal, no es necesariamente el "bueno" de la historia. Es un régimen tiránico y utiliza a sus siervos como herramientas sin considerarlos como individuos.

Además del imperio, hay otras razas alienígenas con sus propias historias, metas y pérdidas. Incluso los seguidores de los dioses del caos tienen sus propios campeones y se les puede ver como los "buenos" según diferentes perspectivas. Warhammer 40.000 es un universo de grises donde cada facción tiene sus propias motivaciones y acciones.



Para sumergirte en este universo, no es necesario comprar las costosas miniaturas del juego de mesa. Dicha obra literaria cuenta con una amplia gama de cómics, videojuegos y, sobre todo, libros. Aunque hay cientos de libros disponibles, no es necesario leerlos todos para comprender el universo. Puedes elegir uno que te llame la atención y explorar una facción en particular.

Existen podcasts y canales de YouTube en español que se dedican a explorar y explicar el trasfondo de cada facción, como La Biblioteca de Tisca o La Voz de Horus. También puedes buscar información sobre la facción que más te interese y aprender más sobre su origen, batallas y personajes.

Warhammer 40.000 es un universo increíblemente vasto y detallado. A lo largo de los años, se ha desarrollado un trasfondo complejo y rico que abarca numerosas facciones, eventos históricos, personajes emblemáticos y conflictos galácticos.

Una de las facciones más icónicas es el Imperio de la Humanidad, que representa la última esperanza de la

humanidad en un universo hostil. Sin embargo, el Imperio es un régimen autoritario y brutal, gobernado por un líder conocido como el Emperador, quien ha estado postrado en su trono dorado durante milenios. A pesar de su poder y vasto imperio, el Imperio de la Humanidad lucha constantemente contra amenazas alienígenas, criaturas del Caos y su propia corrupción interna. ¿Realidad o ficción? O un reflejo de la sociedad actual.

Las razas alienígenas también desempeñan un papel importante en Warhammer 40.000. Por ejemplo, los Eldar son una antigua raza elfo espacial que ha experimentado una decadencia y están obsesionados con la supervivencia de su especie. Los Orkos, por otro lado, son criaturas violentas y salvajes cuya única pasión es la batalla y la conquista. Otras razas incluyen a los Necrones, una antigua civilización robótica; los Tau, una raza tecnológicamente avanzada que busca expandir su influencia; y los Tiránidos, una especie alienígena devoradora de mundos.



Además de las facciones principales, el universo de Warhammer 40.000 está lleno de historias y eventos épicos. La Herejía de Horus es un conflicto crucial que ocurrió en el

El Caos también desempeña un papel fundamental en Warhammer 40.000. Los dioses del Caos son seres antiguos y poderosos que buscan corromper y destruir. Sus seguidores, tanto humanos como alienígenas, se entregan a la adoración y la búsqueda del poder a través de la magia corrupta del Caos. El trasfondo de la obra es tan vasto que abarca diferentes eras, campañas y eventos. Hay numerosos libros y novelas que exploran estas historias en detalle, permitiéndote

pasado, cuando un grupo de Primarcas y legiones espaciales se rebelaron contra el Emperador (hijos del emperador y sus soldados). Esta guerra civil galáctica tuvo repercusiones duraderas en el universo y moldeó su futuro

sumergirte aún más en el universo. Algunos de los autores más destacados de la franquicia son Dan Abnett, Aaron Dembski-Bowden y Graham McNeill.

Además de los libros, Warhammer 40.000 ha sido adaptado a videojuegos, juegos de mesa, cómics y más. Estas adaptaciones ofrecen diferentes formas de experimentar el universo y sumergirse en sus batallas épicas y su narrativa oscura.